Название: Управление персонажем

Действующее лицо: Игрок

Цель (постусловие): Отдать команду персонажу

Предусловие: Игрок находится в игре и сейчас ход его персонажа

Главная последовательность:

- Игрок выбирает кнопку команды и нажимает её

- Система подсвечивает доступные цели для применения команды (способности) или указывает что таковых нет

- Если цели есть, игрок выбирает цель/подтверждает применение

- Если нет, альт. посл. 1

- Персонаж исполняет команду над указанной целью

- Если ОД персонажа заканчиваются, автоматически применяется команды «Отдых»

- Если нет, ход продолжается

Альтернативная последовательность 1:

- Игрок получает уведомление о невозможности применения способности

- Ход продолжается